

PRZEBIEG KONKURENCJI

Na każdym punkcie kontrolnym oraz w newralgicznych miejscach na trasie marszu będzie znajdował się lampion ze znacznikiem wraz z lighstickiem, który należy odbić na karcie startowej zespołu. Nie odbicie znacznika jest równoznaczne z niewykonaniem zadania i brakiem punktów za punkt kontrolny.

Ostateczne konkurencje wraz z opisem i punktacją zostaną przedstawione na odprawie technicznej w dniu 05.03.2018 roku.

MARSZ

OPIS: Dwudniowy marsz z obciążeniem 15kg z wykorzystaniem nart ski-tourowych na dystansie około 40km.

EKWIPUNEK: Całość wymaganego w regulaminie wyposażenia.

PRZEBIEG: Czas startuje w chwili przekroczenia przez pierwszego zawodnika linii startu. Zespół pokonuje trasę marszu wspólnie (odległość między zawodnikami do 15 metrów) z wykorzystaniem nart ski-tourowych. Po trasie marszu zawodnicy wykonuje zadania na punktach kontrolnych. Zatrzymanie czasu następuje po przekroczeniu przez ostatniego zawodnika drużyny linii mety.

PUNKTACJA: Ocenie podlega czas wykonania dwóch odcinków specjalnych oraz przejście wybranych odcinków w limicie czasowym. Po zakończeniu marszu na odcinkach specjalnych, czasy poszczególnych zespołów zostaną ułożone od najszybszego do najwolniejszego następnie punkty zostaną przydzielone wg. zasady : $n + 1$, $n - 1$, $n - 2$ itd. (gdzie n oznacza ilość startujących zespołów). Nie zmieszczenie się w limicie czasowym skutkuje punktami ujemnymi n .

SPRINT

OPIS: Zadanie polega na pokonaniu odcinka czasowego w najkrótszym czasie z całym ekwipunkiem.

EKWIPUNEK: Całość wymaganego w regulaminie wyposażenia.

PRZEBIEG: Zespół pokonuje trasę sprintu wspólnie (odległość między zawodnikami do 3 metrów) z wykorzystaniem nart ski-tourowych. Zespół wchodzi na punkt z marszu trasy bez zatrzymania i przygotowania. Pomiar czasu rozpoczyna się po przekroczeniu linii startu przez pierwszego zawodnika i kończy poprzez dotarcie do lampionu ostatniego zawodnika.

PUNKTACJA: Ocenie podlega czas wykonania zadania. Po zakończeniu punktu kontrolnego, czasy poszczególnych zespołów zostaną ułożone od najszybszego do najwolniejszego

następnie punkty zostaną przydzielone wg zasady : $n + 1$, $n - 1$, $n - 2$ itd. (gdzie n oznacza ilość startujących zespołów).

SZCZELINA

OPIS: Zadanie polega na wydobyciu ze szczeliny jednego z zawodników z drużyny za pomocą improwowanego układu wyciągowego technikami ratownictwa lodowcowego.

EKWIPUNEK:

Każdy zawodnik minimum: hełm, uprząż, raki, czekan, 2xkarabinek HMS.
Zespół minimum: lina dynamiczna 50m, bloczek, 2x repsznur, 3x karabinek HMS, 2x taśma.

PRZEBIEG: Zawodnicy wyposażeni w kask, uprząż, raki, czekan związują się jedną liną dynamiczną do działania w terenie lodowcowym (asekuracja lotna w zespole 3 osobowym). Pierwszy zawodnik jest opuszczony poniżej krawędzi kotła na określoną odległość ok. 3 m zabezpieczony dodatkową liną asekuracyjną.

Pozostali zawodnicy czekają w pozycji hamowania czekanem. Na sygnał „start” drugi i trzeci zawodnik rozpoczynają wydobywanie pierwszego „nieprzytomnego” zawodnika technikami alpinistycznymi **za pomocą sprzętu określonego w zadaniu poprzez** skonstruowanie dowolnego **improwowanego układu wyciągowego** do określonego miejsca. Czas mierzony od sygnału „start” do wyciągnięcia pierwszego zawodnika na określoną bezpieczną odległość. Niedozwolone jest wykorzystanie sprzętu specjalistycznego blokującego linę typu: „mini traction, pro traction, „płanieta” itp.

PUNKTACJA: Zadanie jest na zaliczenie. Ocenie podlega sposób i sprawność wykonania zadania. Limit czasowy na zadanie to 10min. Nie zmieszczenie się w limicie czasowym lub nie wykonanie zadania skutkuje punktami ujemnymi n .

LAWINA

OPIS: Zlokalizowanie na czas „zasypanego” pod śniegiem

EKWIPUNEK:

Każdy zawodnik: Łopata lawinowa, detektor, sonda

PRZEBIEG:

Rozpoczęcie pomiaru czasu rozpoczyna się po przekroczeniu linii startu przez pierwszego zawodnika. Zawodnicy przełączają detektory lawinowe z „nadawania” na „szukanie” następnie dokonują przeszukania lawiniska za pomocą detektorów, sond i łopat lawinowych. Zakończenie pomiaru czasu po zlokalizowaniu wszystkich „zasypanych”.

PUNKTACJA: Ocenie podlega czas wykonania zadania. Po zakończeniu punktu kontrolnego, czasy poszczególnych zespołów zostaną ułożone od najszybszego do najwolniejszego następnie punkty zostaną przydzielone wg zasady : $n + 1$, $n - 1$, $n - 2$ itd. (gdzie n oznacza ilość startujących zespołów).

TOBOGAN

OPIS: Zadanie polega na zbudowaniu za pomocą sprzętu alpinistycznego improwizowanego toboganu i przetransportowaniu na nim wylosowanego członka zespołu po wyznaczonej trasie na czas.

EKWIPUNEK: Całość wymaganego w regulaminie wyposażenia.

PRZEBIEG: Po przybyciu na punkt kontrolny zespół otrzymuje 5 min czasu na przygotowanie się do konkurencji i wylosowanie osoby poszkodowanej. Losowanie osoby poszkodowanej dokonywane jest przez sędziego sposobem „ciągnięcia zapalek”. Na sygnał sędziego „start” rozpoczęty zostaje pomiar czasu i zespół buduje improwizowany tobogan do transportu poszkodowanego po śniegu. Budowa toboganu jest realizowana w wyznaczonym rejonie przed linią startową po zbudowaniu i zatwierdzeniu przez sędziego jest on przetransportowany na linię startową (nie przekraczając jej przez jego przednią część nart). Tobogan budują wszyscy członkowie zespołu. Poszkodowana osoba i jej sprzęt musi być transportowany na toboganie. **Osoba poszkodowana nie pomaga przy budowie toboganu.** Tobogan musi być zbudowany z **standardowego sprzętu alpinistycznego, narciarskiego oraz lawinowego** (łopatka) posiadanego przez zespół przy sobie. **Przy połączeniach elementów wykorzystywane muszą być taśmy alpinistyczne, repsznury, karabińczyki alpinistyczne.**

Dozwolone są „trytki” i taśma powertape, ale jako wzmocnienie połączeń dokonanych przy pomocy taśm alpinistycznych., repsznurów i karabińczyków lub do wzmocnienia konstrukcji zapięć przy nartach. Po zakończeniu budowy toboganu, zespół umieszcza na nim osobę wylosowaną jako poszkodowana. Osoba poszkodowana musi być przymocowana do konstrukcji toboganu w dwóch miejscach. Mocowanie musi być dokonane poprzez przepięcie w poprzek ciała poszkodowanego. Transport poszkodowanego realizowany jest przez dwóch pozostałych członków zespołów z ich wyposażeniem na ustalonym odcinku terenu. Poszkodowany może jedynie podierać się kijami w celu utrzymania stabilności. Zabronione jest odpychanie się wzdłuż osi toboganu i wspomaganie transportujących w każdy sposób. Po przekroczeniu tylną częścią toboganu (nart) pomiar czasu odcinka jest zatrzymywany. Zespół rozmontowuje tobogan w ramach ogólnego limitu czasu i udaje się na następny punkt techniczny.

PUNKTACJA: Ocenie podlega czas wykonania zadania. Po zakończeniu punktu kontrolnego, czasy poszczególnych zespołów zostaną ułożone od najszybszego do najwolniejszego następnie punkty zostaną przydzielone wg zasady : $n + 1$, $n - 1$, $n - 2$ itd. (gdzie n oznacza ilość startujących zespołów).

GRANAT

OPIS: Zadanie polega na rzutach granatem do celu z trzech różnych postaw.

EKWIPUNEK: Zgodnie z warunkami rzutu

PRZEBIEG: Zespoły mają 5 minut na przygotowanie się do konkurencji po zgłoszeniu się do sędziego. Zawodnicy zajmują wyznaczone stanowiska nie przekraczając nartami

wyznaczonych granic. Pierwszy z granatów mogą trzymać w ręku. Na komendę rozpoczynają rzuty w trzech postawach według warunków rzutów. Po zatrzymaniu czasu i oddaniu wszystkich rzutów, jeden z zawodników wraz z sędziami udaje się do wyznaczonych kwadratów w celu oceny rzutów, pozostali zawodnicy wraz z całym sprzętem zespołu (w tym zawodnika który udał się do kwadratów rzutów) opuszczają miejsca i udają się w wyznaczoną strefę wyczekiwania.

WARUNKI RZUTÓW GRANATEM:

Cele: NR1 – kwadrat o boku 10m, NR2 – kwadrat o boku 5m, NR3 – kwadrat o boku 2 m
Postawa i ilość rzutów: 2x stojąca na nartach, 2x klęcząca na nartach, 2 x leżąca na klatce piersiowej głową w kierunku rzutu.

Odległość do podstawy celu:

-NR1 – 25m,

-NR2 – 20 m,

-NR3 – 15m.

Czas: 2 min.

Postawy:

-Postawa stojąca na nartach z kijami w ręku z plecakiem założonym na obydwóch ramionach (narty nie przekraczają oznaczonej granicy miejsca rzutu);

-Postawa Klęcząca na nartach z kijami w ręku bez plecaka. Jedno kolano oparte na narcie lub podłożu (narty nie przekraczają oznaczonej granicy miejsca rzutu);

-Postawa Leżąca na klatce piersiowej bez sprzętu (bez plecaka, bez nart, bez kijów).

PUNKTACJA: Ocenie podlega ilość granatów w kwadratach rzuconych przez zespół zgodnie z zasadami w czasie 2 min.

STRZELANIA

Przebieg konkurencji strzelanie oraz punktacja zostanie dokładnie przedstawione na odprawie technicznej w dniu **05.03.2018 roku**.

MOŹDZIERZ

Przebieg konkurencji strzelanie oraz punktacja zostanie dokładnie przedstawione na odprawie technicznej w dniu **05.03.2018 roku**.

TACTICAL COMBAT CASUALTY CARE

OPIS: Udzielenie pierwszej pomocy przedmedycznej i ewakuowanie poszkodowanych w warunkach bojowych.

EKWIPUNEK:

Każdy zawodnik: replika broni do pobrania na punkcie, hełm, oporządzenie, latarka czołowa

Przebieg: zespoły w wyznaczonej strefie zostawiają plecaki i sprzęt. Pobierają broń i nosze. Z oznaczonego miejsca rozpoczynają taktyczne podejście i wejście do bronionego obiektu. Otrzymują informacje, że w pomieszczeniu znajduje się rany przytomny, splątany, wyziębiony. jest jedynym ocalałym po wybuchu IED i schronił się w bunkrze. Drużyna ma za zadanie wykonać szybkie badanie urazowe oraz prawidłowo zabezpieczyć zewnętrzny krwotok podudzia przy pomocy zestawu medycznego posiadanego przez poszkodowanego. Po dotarciu do wyznaczonej bezpiecznej strefy przystępują do wypełnienia meldunku MEDAVEC.

PUNKTACJA:

Taktyczne podejście pod budynek: zaliczone lub niezaliczone.

Ocena skuteczności i bezpieczeństwa własnego podczas udzielenia pierwszej pomocy, punktami od 0 do 10 punktów. Za rażące błędy i niezachowanie własnego bezpieczeństwa przyznawane będzie 0 punktów. Meldunek MEDAVEC – poprawne uzupełnienie 9 linijek. Punktowane od 0 do 9 punktów.

JAMA ŚNIEŻNA

OPIS: Zbudowanie improwizowanego schronienia w śniegu typu Quinzhee.

EKWIPUNEK:

Całość wymaganego w regulaminie wyposażenia.

PRZEBIEG:

Po dotarciu na punkt kontrolny, zawodnicy przystępują do budowy jamy śnieżnej typu Quinzhee w wyznaczonym przez organizatorów miejscu. Po zbudowaniu schronienia sędzia ocenia schronienie, po zaliczeniu budowy czas ogólny marszu zatrzymuje się i zespół przygotowuje się do kolejnego zadania. Schronienie musi być zbudowane do postawy siedzącej każdego zawodnika wewnątrz schronienia. Ponadto każdy zespół musi zagrzać wodę i każdy zawodnik musi posiadać termos osobisty z ciepłym napojem na noc.

PUNKTACJA:

Budowa schronienia: zaliczone lub niezaliczone. Limit czasu 2h punktacja

EWAKUACJA POJAZDU

OPIS: Zadanie polega na zbudowaniu układu wyciągowego i przeciągnięciu na określoną odległość pojazdu.

EKWIPUNEK:

Zespół przynajmniej: przyrząd zaciskowy typu „płanieta”-1 szt., bloczek alpinistyczny-2 szt., karabinki zakręcane-4 szt., taśmy alpinistyczne, repy.

UWAGA: Niedozwolone przyrządy blokujące typu np. Minitraction itp.

PRZEBIEG:

Na sygnał sędziego „start” rozpoczyna się pomiar czasu. Zespół buduje dowolny improwizowany układ wyciągowy za pomocą sprzętu alpinistycznego zgodnie z regulaminem. Po przeciągnięciu pojazdu na określoną odległość następuje zatrzymanie czasu konkurencji.

PUNKTACJA:

Czas budowy i przeciągnięcia pojazdu, czasy poszczególnych zespołów zostaną ułożone od najszybszego do najwolniejszego następnie punkty zostaną przydzielone wg zasady : $n + 1$, $n - 1$, $n - 2$ itd. (gdzie n oznacza ilość startujących zespołów).